***СП***

***Тестирование 5.09***

Silenium

Postman

Библио-Тестирование

Главная и основная цель тестирования, как трудовой деятельности – повышение качества продукта.

Процесс тестирования, в рамках обозначенной цели заключается в поиске, локализации и корректной описании бага.

Согласно теории тестирования – исчерпывающее тестирование невозможно. Невозможно в приложении найти все баги за конечное время. Повышение качества продукта заключается в достижении приемлемой, стабильной работы приложения, устраивающей заказчика и пользователя.

Ресурсы (время, технические ресурсы(номенклатура устройств или программных компонент, которые нам доступны), человеческий ресурс), выделяемые на тестирование, всегда ограничены.

Основная проблема тестирования – необходимость достичь цели, в заданных ограниченных условиях.

Инструменты тестировщика:

Любой таск-менеджер (Редмайн и жира) в этих системах тестировщик фиксирует результат своей работы.

Средства автоматизации – selenium, postman, jemkins и др.

Основным инструментом является инструмент фиксации найденных им багов.

Этапы разработки любого проекта

1. Концепция
2. Договор
3. Техническое задание
4. Дизайн
5. Разработка
6. Стабилизация
7. Релиз
8. Поддержка
9. Закрытие проекта

Тестировщик начинает свою работу на этапе составления тз. Тестировщик тестирует техническое задание на полноту и на непротиворечивость. Под полнотой подразумевается свойство при котором исключается двоякое толкование.

Когда дизайн нарисован, тестировщик проверяет его соответствие требованиям и его полную реализацию.

На этапе разработки тестировщик определяет стратегию и план тестирования, пишет чек-листы, разрабатывает тест-кейсы, может написать автоматизацию на основание требований.

Стратегия тестирования отвечает на вопрос – каким образом в условиях данных ограниченных ресурсов будут подтверждаться заявленные требования. На этапе стратегии определяется вид тестирования и каким образом оно будет проводиться.